

L'impatto sul turismo di Game of Thrones e i luoghi della sesta stagione

Con l'inizio della sesta stagione di **Game of Thrones**, che ha preso il via lo scorso 24 aprile, è ritornato alto l'interesse per visitare i luoghi in cui è stata girata una delle saghe televisive più in voga degli ultimi anni.

Il cineturismo attira ogni anno circa 45 milioni di persone che scelgono la propria destinazione in base ai film o alle serie tv ambientate in quei luoghi. E i set del Trono di spade hanno effettivamente contribuito a un incremento dei flussi turistici in Marocco e a Malta, location molto utilizzate nelle prime stagioni, e in Croazia, Spagna, Irlanda del Nord e Islanda che forniscono oggi le principali ambientazioni (Siviglia +25% di arrivi, [Dubrovnik + 10%](#), Islanda +29%).

A metterle in ordine ci ha pensato Wimdu che fornisce una mappa interattiva con cui esplorare tutti i luoghi della serie: [la trovate cliccando su questo link](#)

Sempre da Wimdu, ecco invece una serie di statistiche interessanti relative alle location di Game of Thrones

[croatia-numbers-2](#)
[iceland-numbers-2](#)
[andalusia-facts-1](#)